|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_06 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_06 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.13(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김도윤[출], 김하늘[출], 김현우[출], 박강민[출], 안서연[출], 윤건우[출], 전현우[출], 이상민[출] |
| 교육내용 | 0. 지난 차시 확인 1. 게임 수정하기 - 조작법 바꾸기, 디자인 바꾸기, 스토리 바꾸기, 기능 바꾸기 2. 조작법 바꿔보기 - 돌고래 경주게임 조이스틱으로 바꾸기 3. 디자인 바꿔보기 - 돌고래 대신 백조로 모양 바꾸기 4. 스토리 바꿔보기 - 오브젝트 대화내용을 다르게 해서 스토리 바꿔보기 5. 기능 바꿔보기 - 백조와 새가 움직이는 속도를 수정하기 6. 역량테스트 내용 살펴보기 7. 프로젝트 발표 준비 당부 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래